

XR-III - MODO QUINTETOS - FICHA DE GRUPO

--	--	--	--

	Líder	Dois	Três	Quatro	Cinco
Papel					
Nome					
Arquétipo					
Natureza					
Nome do Sócia					
Cor					
Símbolo					
Arma/Dano					
Físico	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□
Mente	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□
Espírito	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□□□□□
Domínios (A)	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□
	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□
	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□
	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□	_____ () □□□□□□□□
Superdomínio					
1:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
2:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
3:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
4:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
5:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
6:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
7:	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Sim
Poderes	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□
	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□
	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□	_____ □□□□□□
Fator Heroico	□□□ 1d6 □□□ 1d8 □□□ 1d10 □ 1d12	□□□ 1d6 □□□ 1d8 □□□ 1d10 □ 1d12	□□□ 1d6 □□□ 1d8 □□□ 1d10 □ 1d12	□□□ 1d6 □□□ 1d8 □□□ 1d10 □ 1d12	□□□ 1d6 □□□ 1d8 □□□ 1d10 □ 1d12

XR-III - MODO QUINTETOS - FICHA DE GRUPO

Equipe	
Nível	
Vagas	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Domínio	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Descrição

Fonte / Transformação

Objetivo Principal

Base
<input type="checkbox"/> Cedida <input type="checkbox"/> Prédio próprio <input type="checkbox"/> Protegido <input type="checkbox"/> Base Secreta

Apoio	
<input type="checkbox"/> Detetive	
<input type="checkbox"/> Mecânico	
<input type="checkbox"/> Mentor	
<input type="checkbox"/> Mordomo	
<input type="checkbox"/> Piloto	
<input type="checkbox"/> Publicidade	
<input type="checkbox"/> Secretário	
<input type="checkbox"/> Vigia	
<input type="checkbox"/>	

Transporte	
Nome:	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> T <input type="checkbox"/> Aq <input type="checkbox"/> Ar <input type="checkbox"/> IE
Nome:	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> T <input type="checkbox"/> Aq <input type="checkbox"/> Ar <input type="checkbox"/> IE

<input type="checkbox"/> Uniforme	
Escala	<input type="radio"/> Comum <input type="radio"/> Monstro <input type="radio"/>
Recuperação	<input type="checkbox"/> V. Física <input type="checkbox"/> V. Mental <input type="checkbox"/> V. Espiritual
Fator Armadura	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
Arma <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Combatente	<input type="checkbox"/> +1 <input type="checkbox"/> +3
Golpe Final	<input type="checkbox"/> 10% <input type="checkbox"/> 20% <input type="checkbox"/> 30% <input type="checkbox"/> 40% <input type="checkbox"/> 50%
Poderes (sutil; 1 uso; 3 rod; ilimitado, incansável)	1: _____ <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> * 2: _____ <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> * 3: _____ <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> *
Extra	<input type="checkbox"/> Comunicador <input type="checkbox"/> R. Extra

<input type="checkbox"/> Sósia	
Tipo/Nome	
Duração	<input type="radio"/> Golpe <input type="checkbox"/> Dano=5 <input type="checkbox"/> V. Física
Reset	<input type="radio"/> 10 rodadas <input type="checkbox"/> 5 rodadas <input type="checkbox"/> 3 rodadas
Atuação	<input type="radio"/> Ação Coletiva <input type="checkbox"/> Golpes (1d4) <input type="checkbox"/> Arma (2) <input type="checkbox"/> Cópia Luta <input type="checkbox"/> Cópia 100%

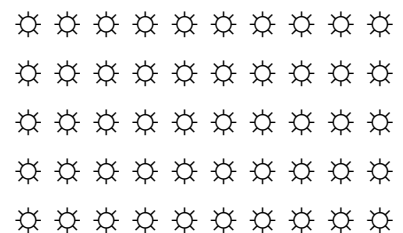
Opção sem custo ou padrão
 Custa 1 ponto de grupo

<input type="checkbox"/> Campeão Grupal	
Nome	
Escala	<input type="radio"/> Comum <input type="radio"/> Titã <input type="radio"/>
Resistência	<input type="checkbox"/> FA 1. V 10 <input type="checkbox"/> FA 2. V 20 <input type="checkbox"/> FA 3. V 30 <input type="checkbox"/> FA 4. V 30 <input type="checkbox"/> FA 5. V 30
Arma Gigante	<input type="checkbox"/> 1d8
Golpe Final	<input type="checkbox"/> 10% <input type="checkbox"/> 20% <input type="checkbox"/> 30% <input type="checkbox"/> 40% <input type="checkbox"/> 50%

<input type="checkbox"/> Campeão Grupal	
Nome	
Escala	<input type="radio"/> Comum <input type="radio"/> Titã <input type="radio"/>
Resistência	<input type="checkbox"/> FA 1. V 10 <input type="checkbox"/> FA 2. V 20 <input type="checkbox"/> FA 3. V 30 <input type="checkbox"/> FA 4. V 30 <input type="checkbox"/> FA 5. V 30
Arma Gigante	<input type="checkbox"/> 1d8
Golpe Final	<input type="checkbox"/> 10% <input type="checkbox"/> 20% <input type="checkbox"/> 30% <input type="checkbox"/> 40% <input type="checkbox"/> 50%

Dinheiro

Banco de Estrelas



XR-III - MODO QUINTETOS - FICHA INDIVIDUAL

Nome	
Arquétipo	
Natureza	
Físico	□□□□□□□□
Mente	□□□□□□□□
Espírito	□□□□□□□□
Domínios	_____ () □□□□□□□□ _____ () □□□□□□□□ _____ () □□□□□□□□

Feitos Heroicos	
d6	□
d6	□
d6	□
d8	□
d8	□
d8	□
d10	□
d10	□
d10	□
d12	□

Vitalidade			
Físico	Mente	Espir.	Extra

Fadiga		
Físico	Mente	Espírito

Equipe	
Nível	

Descrição

Fonte / Transformação

Objetivo Principal

Superdomínio														
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 30px; text-align: center;">□</td><td> </td></tr> <tr><td style="text-align: center;">□</td><td> </td></tr> <tr><td style="text-align: center;">□</td><td> </td></tr> <tr><td style="text-align: center;">□</td><td> </td></tr> <tr><td style="text-align: center;">□</td><td> </td></tr> <tr><td style="text-align: center;">□</td><td> </td></tr> <tr><td style="text-align: center;">□</td><td> </td></tr> </table>	□		□		□		□		□		□		□	
□														
□														
□														
□														
□														
□														
□														

□□□□ Base

Apoio	
Função	Nome

Transporte	
Nome:	□ I □ T □ Aq □ Ar □ IE

- Opção sem custo ou padrão
- Custa 1 ponto de grupo

□ Uniforme	
Escala	
Recuperação	□ F □ M □ E
Fator Armad	□□□□□□
Arma □	□□□□□□
Combatente	□ +1 □ +3
Golpe Final	0 □□□□□□ 50
Poderes	1: _____ □ S □ 1 □ 3 □ I □ * 2: _____ □ S □ 1 □ 3 □ I □ *
Extra	□ Comunicador □ R. Extra

□ Campeão Grupal	
Nome	
Escala	○ Comum ○ Titã ○
Resistência	□ FA 1. V 10 □ FA 2. V 20 □ FA 3. V 30 □ FA 4. V 30 □ FA 5. V 30
Arma Gigante	□ 1d8
Golpe Final	□ 10% □ 20% □ 30% □ 40% □ 50%

Dinheiro

Banco de Estrelas

